

**Beitrittserklärung ab - \_\_\_\_\_ (Datum)**

Hiermit beantrage ich,

Name, Vorname: \_\_\_\_\_

Geburtsdatum: \_\_\_\_\_

Straße: \_\_\_\_\_

PLZ, Ort: \_\_\_\_\_

Telefon / E-Mail: \_\_\_\_\_

die aktive [ ] / passive [ ] Mitgliedschaft im Rollenspielverein Kurpfalz e.V.

Ich verpflichte mich zur Wahrung der Vereinsinteressen. Die Mitgliedsbeiträge werden jährlich im Voraus fällig, bzw. anteilig abhängig vom Beitrittsdatum. Der Beitrag für aktive Mitglieder beläuft sich aktuell auf 25€, für passive auf 50€ pro Jahr. Die Beitragsordnung (Stand 01.01.2020) wurde mir ausgehändigt [ ].

Über den Umgang mit meinen personenbezogenen Daten wurde ich mit einem Informationsblatt belehrt Ja [ ].

**SEPA Lastschriftmandat**

Gläubiger-Identifikationsnummer: DE32RSK00001959084  
Mandatsreferenz: (wird separat mitgeteilt)

Ich ermächtige den Rollenspielverein Kurpfalz e.V., Zahlungen von meinem Konto mittels Lastschrift einzuziehen. Zugleich weise ich mein Kreditinstitut an, die vom Rollenspielverein Kurpfalz e.V. auf mein Konto gezogenen Lastschriften einzulösen.

Hinweis: Ich kann innerhalb von acht Wochen, beginnend mit dem Belastungsdatum, die Erstattung des belasteten Betrags verlangen. Es gelten dabei die mit meinem Kreditinstitut vereinbarten Bedingungen.

Zahlungsart: wiederkehrende Zahlung

Vorname und Name (Kontoinhaber): \_\_\_\_\_

Straße und Hausnummer: \_\_\_\_\_

Postleitzahl und Ort: \_\_\_\_\_

Kreditinstitut (BIC): \_\_\_\_\_

IBAN: DE \_\_\_\_\_ Ort,

Datum und Unterschrift: \_\_\_\_\_

## **Rollenspielverein Kurpfalz e. V. Beitragsordnung vom 25.01.2020**

### **Beitragsordnung Rollenspielverein Kurpfalz e. V.**

Der Vorstand des Rollenspielverein Kurpfalz e. V. wurde in der Jahreshauptversammlung 2019 am 07.12.2019 (nachfolgend JHV 2019) damit beauftragt, die Beitragsordnung anzupassen.

#### **I Beitragssatz**

(1) Aktive Mitglieder zahlen einen Jahresbeitrag von 25,00 € (2) Passive Mitglieder zahlen einen Jahresbeitrag von 50,00 €

#### **II Automatische Bestimmung der Aktivität / Passivität eines Mitglieds**

(1) Die Mitglieder haben den Vorstand in der JHV 2019 ermächtigt, den Status der Mitglieder abhängig von ihrer Beteiligung am Vereinsleben von aktiv auf passiv und umgekehrt setzen zu dürfen. (2) Die Mitglieder sammeln durch ihre Beteiligung am Vereinsleben Erfahrungspunkte (nachfolgend EP). Ein Mitglied gilt für das nächste Kalenderjahr als aktiv, wenn es im vorherigen Kalenderjahr mindestens 300 EP angesammelt hat. Es gilt jeweils das erste vollständige Kalenderjahr der Mitgliedschaft. Der Vorstand informiert ein Mitglied, wenn sich der Status von aktiv auf passiv oder umgekehrt ändert. Statusänderungen werden immer im Dezember nach der letzten Vereinsveranstaltung des Jahres mitgeteilt. (3) Ein Mitglied hat jederzeit das Recht, seinen aktuellen EP-Status beim Vorstand anzufragen.

#### **III Erfahrungspunkte (EP)**

(1) Der Vorstand teilt ausgewählte Veranstaltungen in Schichten (s. Definition) ein. Jede Schicht erhält einen EP-Wert. Diese Werte werden im Newsletter bekannt gegeben. (2) Der Richtwert für eine Schicht beträgt in der Regel 100 EP. Der Vorstand bzw. die Organisatoren der Veranstaltung sind befähigt, diesen Wert (auch nachträglich) für jede Schicht nach Bedarf nach oben oder unten zu korrigieren. Die nachträgliche Werteanpassung gilt für alle Mitglieder, die sich für die jeweilige Schicht eingetragen haben. (3) Es kann bei Bedarf für jede Veranstaltung eine Obergrenze an verfügbaren EP angegeben werden.

#### **IV Definition Schicht**

(1) Schichten sind Zeiteinheiten oder Dienstleistungen, welche die Vereinsmitglieder erbringen. Darunter fallen beispielhaft (Liste nicht vollständig):

- Leiten / Springer beim Jugendrollenspieltreff
- Eine Helferschicht auf der KuRT (Kasse / Theke / Küche / Aufbau / Abbau)
- Teilnahme am Gratisrollenspieltag GRT
- Teilnahme am Rollenspielflohmarkt

- Übernehmen einer Schicht auf externen Veranstaltungen, z. B. Trendnacht, Mannheim Spielt

**Rollenspielverein Kurpfalz e. V.**  
**Beitragsordnung vom 25.01.2020**

- Kuchenspende (2) Keine Schichten sind (Beispiele, Liste nicht vollständig)

- Teilnahme an den monatlichen Vereinstreffen
- Teilnahme an der Rollenspielhütte
- Sommerfest

#### IV Punkteverfall

(1) Die gesammelten Punkte der Mitglieder verfallen am Ende eines Vereinsjahres

(31.12. des jeweiligen Jahres). (2) Jedes Jahr, welches ein Vereinsmitglied als „aktiv“ geführt wird, steigt das

Vereinsmitglied eine Stufe auf. Passive Mitgliedsjahre führen nicht automatisch zu Stufenverlusten der Mitglieder.

#### V Ausnahmen

(1) Minderjährige Mitglieder gelten immer als aktive Mitglieder. (2) Der Vorstand behält vor, in entsprechenden Fällen (beispielsweise bei Erkrankung)

Härtefallregelungen zu beschließen. (3) Der Vorstand mit Funktion (1. Vorstand, 2. Vorstand, Finanzvorstand, Jugendleiter,

Schriftführer) gelten für die Dauer ihrer Amtszeit als aktive Mitglieder.

#### VI Änderung der Beitragsordnung

(1) Diese Beitragsordnung befindet sich in der Testphase. (2) Der Vorstand kann mit einer qualifizierten Mehrheit (2/3 Mehrheit) Änderungen an der Beitragsordnung vornehmen.

VII Inkrafttreten (1) Die Beitragsordnung tritt rückwirkend zum 01.01.2020 in Kraft.

## **Informationsblatt zur Erhebung von personenbezogenen Daten gemäß Art. 13 DS-GVO im Rollenspielverein Kurpfalz e.V.**

### **1. Name und Kontaktdaten des Vereins**

Verantwortlicher im Sinne des Art. 13 Abs. 1 lit. a) DS-GVO ist

Rollenspielverein Kurpfalz e.V.

N3,4 c/o Stadtbibliothek Mannheim

68161 Mannheim

E-Mail: rollenspielvereinkurpfalz@gmail.com

Vorstand: Martin Schneider, Völklinger Straße 14, 68309 Mannheim, 0621-736836

### **2. Zwecke und Rechtsgrundlage der Verarbeitung**

Der Verein verarbeitet folgende personenbezogene Mitgliederdaten:

- a) Zum Zwecke der **Mitgliederverwaltung** werden der Name, Vorname, Adresse, Telefonnummer, e-Mailadresse und Geburtsdatum verarbeitet. Die Rechtsgrundlage hierfür ist Art. 6 Abs. lit. b) DS-GVO.
- b) Zum Zwecke der **Beitragsverwaltung** wird die Bankverbindung verarbeitet. Die Rechtsgrundlage hierfür ist Art. 6 Abs. lit. b) DS-GVO
- c) Zum Zwecke der **Eigenwerbung und der Information** wird ein monatlicher Newsletter Werbung an die E-Mail-Adresse der Mitglieder versendet. Die Rechtsgrundlage hierfür ist Art. 6 Abs. lit. f) DS-GVO.

### **3. Berechtigte Interessen des Vereins**

Der Rollenspielverein Kurpfalz e.V. hat ein berechtigtes Interesse daran, personenbezogene Daten Dritter, die dem Verein bekannt sind (etwa von Personen, die regelmäßig zu Veranstaltungen des Vereins kommen), zum Zwecke der Eigenwerbung zu verarbeiten.

### **4. Empfänger personenbezogener Daten:**

Der Rollenspielverein Kurpfalz e.V. hat eine Kooperationsvereinbarung mit der Stadtbibliothek Mannheim abgeschlossen. Hierfür übermittelt er einmal im Jahr eine Liste der Mitglieder - die sich aktiv an der Jugendarbeit beteiligen - an die Stadtbibliothek Mannheim, die den Namen, die Adresse und das Geburtsjahr enthält. Zweck dieser Übermittlung ist der kostenlose Erhalt eines Führungszeugnisses für das jeweilige Vereinsmitglied.

### **5. Drittlandstransfer:**

Ein Drittlandstransfer der Mitgliederdaten findet nicht statt.

### **6. Speicherdauer:**

Die für die Mitgliederverwaltung notwendigen Daten (Name, Vorname, Adresse, Telefonnummer, e-Mailadresse, Geburtsdatum und Bankverbindung) werden 2 Jahre nach Beendigung der Vereinsmitgliedschaft gelöscht.

### **7. Betroffenenrechte**

Dem Vereinsmitglied steht ein Recht auf Auskunft (Art. 15 DS-GVO) sowie ein Recht auf Berichtigung (Art. 16 DS-GVO) oder Löschung (Art. 17 DS-GVO) oder auf Einschränkung der Verarbeitung (Art. 18 DS-GVO) oder ein Recht auf Widerspruch gegen die Verarbeitung (Art. 21 DS-GVO) sowie ein Recht auf Datenübertragbarkeit (Art. 20 DS-GVO) zu.

Das Vereinsmitglied hat das Recht, seine datenschutzrechtliche Einwilligungserklärung jederzeit zu widerrufen. Durch den Widerruf der Einwilligung wird die Rechtmäßigkeit der aufgrund der Einwilligung bis zum Widerruf erfolgten Verarbeitung nicht berührt.

Dem Vereinsmitglied steht ferner ein Beschwerderecht bei einer Datenschutz-Aufsichtsbehörde zu.